

Gruber Kristóf
(YCN70J)

AmigaOS vs. MorphOS
(Konfliktuskezelés házi feladat)

2006. Január 20.

1. Történelmi háttér

Az általam bemutatott konfliktus egyrészt azért érdekes, mert kicsit szakmai dolgokhoz kapcsolódik, másrészt viszont azért, mert én is érdekelt vagyok valamilyen szinten az ügyben, bár én igyekszem kívül maradni és kívülállóként szemlélni az eseményeket. Bizonyára nem mondok újdonságot azzal, hogy a világon nem csak alternatív operációs rendszerek, hanem alternatív számítógépes platformok is léteznek. A kilencvenes években a **pc**-k csak a piac egy szeletét uralták, a többin több más géptípus osztozott. Köztük volt az **Amiga** is, ami korát sokmindenben megelőző tulajdonságai miatt elég nagy rajongótáborra tett szert. A gyártó, a **Commodore**, 1992-ben csődöt jelentett (rossz üzletpolitikája és az elrontott management miatt), így az Amiga fejlesztése abbamaradt. A jogokat az évek során több kisebb cég is adta-vette, míg végül az aktuális **Amiga Inc.**-nél kötöttek ki. A fejlesztések ugyan abbamaradtak, de a felhasználók, az „amigások“ bázisa nem csökkent számottevő mértékben, a felhasználók nem pártoltak át más platformokra (pl. az 1995-ben megjelenő **Windows 95**-re), mert úgy érezték, hogy gépük sokkal többet nyújt nekik más gépeknél a több évnyi „elmaradás“ ellenére is. Ez a kitartás kovácsolt egy igazi élő „community“-t, azaz közösséget a gépcsalád rajongóiból. Egy amigás büszke volt arra, hogy nem ugyanazt használja, mint ismerőseinek 90, majd az idő előrehaladtával 99%-a.

2000 környékén már kezdtek nagyon zavaróak lenni a fejlesztés kieséséből származó elmaradások, ezt megelégtelve több ex-fejlesztő is egymástól függetlenül új, Amiga kompatibilis számítógépek kifejlesztésébe kezdett. Mások a szeretett operációs rendszert, az **AmigaOS**-t szerették volna a mindenhol kapható olcsó pc-re átültetni. Az AmigaOS jogai az Amiga Inc. tulajdonában voltak, Ők viszont nem szerették volna portolni az OS-t pc-re, így született meg az **AROS (Amiga Research Operating System)**, ami egy AmigaOS kompatibilis operációs rendszer pc-re, az eredeti források felhasználása nélkül elkészítve, teljesen a 0-ról megírva. Hasonló volt a **MorphOS** nevű kezdeményezés is, csak az nem a pc-t, hanem az eredeti, de „tuningolt“ (PowerPC bővítőártyával ellátott) Amigákat tűzte ki célhardware-nek. Szintén 0-ról írták újra a rendszert az eredeti források beszerezhetetlensége miatt.

A hardware fejlesztések újraindultával két új gép született. Az egyiket a MorphOS fejlesztői által alapított **Genesi** nevű cég készítette és **Pegasos** néven hozta forgalomba 2002 környékén. A másik a „hivatalos vonal“ gépe, az Amiga Inc. kiadta egy külsős cégnek a fejlesztést, de a jogok birtokában **AmigaOne**-nak keresztelte el (ez némileg később készült el, 2003 vége felé). Az Amiga Inc. újraindította az AmigaOS fejlesztését is, a **4.0**-ás verziót kifejezetten az új gépre készítik (a sok évnyi fejlesztés lassan a vége felé közeledik, már stabil és majdnem végleges beta állapotban van). Lévén az Amiga Inc. saját gépet fejlesztetett, nem állt érdekében a konkurencia támogatása, így az új AmigaOS-t nem adják ki Pegasosra, holott a két gép hardware-esen majdnem teljesen megegyezik. A Pegasos operációs rendszere a MorphOS lett, amit szintén nem adtak ki AmigaOne-ra, így tulajdonképpen két, nagyon hasonló Amiga származék platform született: az

OS4/AmigaOne és a Pegasos/MorphOS vonal. A régi Amigák felhasználói az utóbbi években folyamatosan cserélték le gépeiket a két új platform valamelyikére. Természetesen – holott alig különböznek egymástól, és a fejlesztés során fél óras pluszmunkával megvalósítható mindkét verzió – a MorphOS-re írt programok nem futnak AmigaOS4 alatt és fordítva. Ezzel sikerült elérniük, hogy az egykor egységes Amigás community két ellenséges részre szakadt.

Tehát összefoglalva röviden:

- kezdetben volt az **Amiga**, **AmigaOS**-el, a **Commodore**-tól. Ezt mostanában **Classic**-nak hívjuk
- a Commodore csődbe megy
- új fejlesztések indulnak, a jogutód és egy másik cég, a **Genesi** jóvoltából
- az **Amiga Inc.** elkezdte továbbfejleszteni az AmigaOS-t, ez lesz az (Amiga)**OS4**
- a Genesi bemutatja a **Pegasos**-t, de kénytelenek rá saját operációs rendszert írni, mert az Amiga Inc. nem adja ki a jogokat és a forrásokat. Az eredeti források nélkül, 0-ról újraírják az OS-t, és elnevezik **MorphOS**-nek.
- az Amiga Inc. elkészül a saját gépével, az **AmigaOne**-nal. Majdnem teljesen megegyezik a **Pegasos**-al specifikációjában, mégsem engedik rá átírni a MorphOS-t
- készül az OS4, már használhatóan fut minden AmigaOne-on (eddig linux-al árulták a gépeket), de nem szándékoznak Pegasos-ra portolni
- elkészül mindkét operációs rendszer Classic hardware-re, tehát a régi Amigákon használhatunk mind AmigaOS3-mat, OS4-et vagy MorphOS-t
- az OS4 és a MorphOS is képes a Classic programok futtatására, nem sok dologban különböznek, viszont egymás programjait nem futtatják
- ez megosztja a **community**-t, két tábor alakul ki; ellenségeskedés

2. A konfliktus leírása

A konfliktus látszólag teljesen értelmetlen, leginkább a focicsapatok rajongótáborai közti ellentéthez tudnám hasonlítani: mindkét tábor a saját platformját részesíti előnyben, a sajátjának hibáit nem akarja meghallani, vagy elnézi, a másik platformjának viszont minden alkalommal negatívumként rója fel azokat. Állandóak a különböző internetes portálokon folytatott viták, a téma-orientált levelezőlistákon pedig hetekig folynak az értelmetlenebbnél értelmetlenebb, szokszo már egymás sértegetéséig elfajuló viták. A **www.amiga.org** portálon már csak **kék**- és **piros** „tolloknak” nevezik egymást a felek (a színek a gyártók jellemző színeire utalnak: piros – Amiga, kék – Genesi). Természetesen idővel elkészültek a saját portálok (pl. **www.morphzone.org** **www.morphos-news.de**), és az eddig a régi gépekkel foglalkozó portálok is átpártoltak valamelyik oldalhoz (pl. **www.amiga.org**, **www.amiga-news.de**).

A megosztottság eléggé rosszul érinti mindkét felet: az amúgyis kis felhasználói bázis két részre oszlott, nem is beszélve a fejlesztőkről, akik vagy az egyik oldal elvakult híveivé váltak, vagy csupán a gépek magas árai miatt nem rendelkeznek a „másik oldal”

platformjával, így programjukat csak az egyik rendszerre készítik el, ezzel még tovább csökkentve a programok számát. A helyzet mindenképpen tarthatatlan.

Csak hogy egy személyes példát említsek: én Pegasos felhasználó vagyok, Amigával kezdtem annak idején. Egy közös, amigás magyar levelezőlistán kerestem választ egy kérdésemre, és azt írtam, hogy egy bizonyos probléma megoldását keresem Classic AmigaOS-re. A lista OS4-es tagjai tisztában voltak velem, hogy nekem nem AmigaOS-em, hanem MorphOS-em van, ezért ahelyett, hogy segítettek volna, elkezdtek kritizálni, hogy miért akarok én Amigás programot, holott nincs is Amigám. A vége egy két hétig elhúzódó vita lett, amiből én már a legelején kiszálltam. Egymás fejébe vágta a legújabb programfejlesztésektől elkezdve a másik platform árán és konstrukciós hibáin keresztül mindent.

Másik példa: szintén a magyar közösségben történt meg, hogy az eddig csak AmigaOS/OS4 híreket közlő www.amiga.hu portál kapcsán felvetődött, hogy lévén a Pegasos felhasználók 90%-a is a volt amigásokból tevődik ki, praktikus lenne a MorphOS híreket is közölni. Ezt kategorikusan elutasították néhányan, mondván, hogy a Pegasosnak semmi köze az Amigához (ami kb. Annyira igaz, minthogy a Suzuki nem is autó...). Ezt a konfliktust úgy oldottuk meg, hogy bejelentkezés után mindenki kiválaszthatja, hogy milyen hírekre kíváncsi, így csak az látja mindkét oldal híreit, aki ténylegesen kíváncsi rájuk.

3. A konfliktus elemzése

A konfliktus két felhasználói csoport között zajlik, akik egymással versengenek. Az OS4 tábor szeretné elérni, hogy csak az OS4-et tekintsék a Classic gépek utódjának, és a MorphOS-t egy teljesen különböző rendszerként akarják kezelni, a MorphOS tábor pedig pont ellenkezőleg, szeretné elismertetni, hogy legalább annyira a Classic utódja, mint az OS4, bár tényleg egy újraírt rendszer, de alapvetően minden ugyanúgy működik benne, mint az Classic-on is működött. A két felhasználói csoport elvei különböznek, mint az látható, szó sincs fizikai javakról. Én inkább a pozicionális alkuk csoportjához érzem közelebbinek a konfliktust, mert:

- a felhasználók „elvakultak“, nem akarják megérteni a másik álláspontját
- a viszony hosszabb távon is megromlott a két tábor között, egymást kizárták a portáljaikról, IRC-n másik csatornákra költöztek az emberek
- bizalmatlanság: az OS4-esek pl. állítják, hogy a MorphOS lopott AmigaOS forráskód-részleteket tartalmaz, a Pegasososok meg hisznek olyan „legendákban“, hogy minden AmigaOne alaplapján hibás volt a hangchip, csupán mert egy szériában volt egy hiba, ami nyilvánosságra került
- a felek a saját hasznuk maximalizálására törekednek: igyekszik mindkét tábor magához csábítani a fejlesztőket. A Genesi pl. ingyen Pegasos-t osztogatott azoknak a fejlesztőknek, akik vállalták valami fontosabb projekt véghezvitelét
- a másik félt ellenfélnek tekintik, holott mindegyikük „amigás“ voltaképpen

4. Lehetséges megoldások

- a) **Elkészül az AmigaOS4 vagy a MorphOS egy olyan változata, ami fut a másik platformján.** Ezzel lehetősége lenne a legtöbb embernek a másik rendszer kipróbálására, és a legtöbb elvakult felhasználó rájönne, hogy tulajdonképpen nem is olyan rossz dolog az, amit a másik használ, és hogy az majdnem mindenben hasonlít a saját rendszeréhez.
- b) **Egyik platform csődöt jelent.** Sajnos a kis felhasználói bázis miatt ez akár mikor előfordulhat. Így természetesen előbb-utóbb a másik platform hívei kénytelenek lennének váltani, ha nem akarnának lemaradni a technikai fejlesztésekről.
- c) **Az egyik, vagy mindkét operációs rendszer támogatást nyújt a másik programjainak futtatására.** Ezzel megszűnne a megosztottság, hiszen ezentúl közös céljaik és érdekeik lennének az embereknek. A programokat közös erővel lehetne fejleszteni, és a hardware-támogatás is sokkal erőteljesebb lehetne a közös erőforrások által (most is sok ilyen project van már, pl. a hangot előállító **AHI** audio rendszer mindkét platformon közös). Az operációs rendszer másodlagos kérdéssé fokozódna.

5. A legjobb megoldás

Nyilvánvalóan a **c** megoldás lenne a legjobb mindkét tábor számára. Ennek megvalósítása nem is elsősorban technikai, hanem sokkal inkább elvi problémákba ütközik. Egyszerűen nem akarják megcsinálni, mert a **b** variáció bekövetkezésében bíznak, csak a saját érdekeiket szem előtt tartva. Egyre több és több azonban az olyan felhasználó is, aki nem állt be egyik táborba sem, mindkét vonal fejlesztése érdekli. Az ilyen emberek nyomására kerültek Pegasos-os és **AROS**-os hírek az **amiga.hu**-ra, és nekik köszönhető, hogy az **amiga.org** szerkesztőgárdája is megtört, és – ugyan egy eldugott szekcióban, de – létrehoztak egy Pegaosos fórumot is (természetesen az OS4 fanok nagy ellenzése közepette). Ahogy mind hangosabbak lesznek ezek az emberek, talán rá fognak jönni mindkét tábor rajongói, hogy sokkal jobban járnak, ha összefognak, és nem egymásnak keresztbetéve próbálnak meg érvényesülni. Hiszen mindenkinek ez az érdeke.